

```

import random
import fractions

def math_task(difficulty):
    if difficulty == "easy":
        num1 = random.randint(1, 20) num2 =
        random.randint(1, 20) operation =
        random.choice(["+", "-", "*", "/"]) if
        operation == "+":
            question = f"{num1} + {num2} = ?"
            answer = num1 + num2 elif
        operation == "-":
            question = f"{num1} - {num2} = ?"
            answer = num1 - num2 elif
        operation == "*":
            question = f"{num1} * {num2} = ?"
            answer = num1 * num2 elif
        operation == "/":
            num1 = num2 * random.randint(1, 10) # Ensure num1 is divisible by num2
            question = f"{num1} / {num2} = ?" answer = num1 / num2 elif difficulty ==
            "hard":
                num1 = fractions.Fraction(random.randint(1, 10), random.randint(1, 10))
                num2 = fractions.Fraction(random.randint(1, 10), random.randint(1, 10))
                operation = random.choice(["+", "-", "*", "/"]) if operation == "+":
                    question = f"{num1} + {num2} = ?"
                    answer = num1 + num2 elif
                operation == "-":
                    question = f"{num1} - {num2} = ?"
                    answer = num1 - num2 elif
                operation == "*":
                    question = f"{num1} * {num2} = ?"
                    answer = num1 * num2 elif
                operation == "/":
                    question = f"{num1} / {num2} = ?"
                    answer = num1 / num2

    user_answer = input(question + " ")
    try:
        if difficulty == "easy":
            user_answer = float(user_answer)
        else:
            user_answer = fractions.Fraction(user_answer)
    except ValueError: return False

    return user_answer == answer

def prologue():
    print("Willkommen im Widerstand")
    print("Als du langsam zu Bewusstsein kommst, findest du dich in einer kargen Einöde wieder. "
          "Die Dunkelheit der Nacht umhüllt die Landschaft und schluckt selbst die Sterne am Firmament. "
          "Deine Erinnerungen sind wie verlorene Fragmente eines alten Buches, und du stehst da, ohne zu wissen, "
          "wie du hierhergekommen bist. Orientierungslos folgst du den Spuren, die dich zu einer einsamen Straße "
          "führen, "
          "als plötzlich ein Fahrzeug aus der Dunkelheit auftaucht.")

```

```

def decision_point_1():
    print("1. nach links laufen, wo das Fahrzeug kommt")
    print("2. nach rechts laufen, wo das Fahrzeug kommt")
    choice = input("Wähle 1 oder 2: ")
    if choice == "1":
        if math_task("easy"):
            decision_point_2a()
        else:
            print("Falsche Antwort. Spiel vorbei.")
    elif choice == "2":
        if math_task("easy"):
            decision_point_2b()
        else:
            print("Falsche Antwort. Spiel vorbei.")
    else:
        print("Ungültige Wahl. Spiel vorbei.")

def decision_point_2a():
    print("Du entscheidest dich, dem Weg des Fahrzeugs zu folgen. Nach einer Weile erreichst du eine hohe Stadtmauer, "
          "die von einem imposanten Roboter bewacht wird. Doch jenseits der Mauer erkennst du einen unsicheren Eingang, "
          "der eher wie eine düstere Höhle wirkt. In der Ferne siehst du eine Gestalt, die in Richtung dieses Eingangs eilt.")
    print("1. zum Eingang laufen")
    print("2. in die Höhle wagen")
    print("3. den entgegengesetzten Weg wählen und verschwinden")
    choice = input("Wähle 1, 2 oder 3: ")
    if choice == "1":
        decision_point_3a()
    elif choice == "2":
        decision_point_3b()
    elif choice == "3":
        decision_point_2b()
    else:
        print("Ungültige Wahl. Spiel vorbei.")

def decision_point_3a():
    print("Du trittst in die düstere Lichtung und bleibst abrupt stehen, als du den Roboter vor dir erblickst. "
          "Mit rot glühenden Augen und einer metallischen Stimme fordert der Roboter: 'Weise dich aus!' "
          "Hektisch tastest du deine Taschen ab, doch du hast keinen Ausweis bei dir.")
    print("Identifikation nicht möglich,' dröhnt der Roboter und richtet seine laserähnliche Linse auf dich. "
          "'Verlasse sofort das Gebiet!'")
    print("Die Spannung in der Luft nimmt zu. Dein Herzschlag beschleunigt sich. Du hast keine Zeit zu verlieren und musst eine Entscheidung treffen.")
    print("1. Zur Höhle gehen")
    print("2. Den Roboter bekämpfen")
    choice = input("Wähle 1 oder 2: ")
    if choice == "1":
        decision_point_3b()
    elif choice == "2":
        if math_task("easy"):
            decision_point_4a()
        else:
            print("Falsche Antwort. Spiel vorbei.")

```

```

else: print("Ungültige Wahl. Spiel
vorbei.")

def decision_point_3b():
    print("Du erinnerst dich an eine versteckte Höhle in der Nähe, die möglicherweise Zuflucht und Schutz bieten
könnte. "
        "Ohne weiter zu zögern, drehst du dich um und rennst in Richtung der Höhle, während der Roboter dich im
Augen behält.")
    decision_point_4b()

def decision_point_4a():
    print("Nach einem harten Kampf schaffst du es, den Roboter zu besiegen und gelangst schließlich in die Stadt. "
        "Doch deine Erleichterung währt nur kurz, denn plötzlich nähert sich eine Horde weiterer Roboter, die dich
festnehmen wollen. "
        "Panisch rennst du davon und gelangst an einen Tunnel, der in die Kanalisation führt. Vor dir liegt eine
Gabelung, die in zwei Richtungen führt.")
    print("1. Nach rechts abbiegen")
    print("2. Nach links abbiegen")
    choice
= input("Wähle 1 oder 2: ")
    if choice ==
"1": decision_point_5a()
    elif choice == "2":
        decision_point_5b()
    else: print("Ungültige Wahl. Spiel
vorbei.")

def decision_point_4b():
    print("Nach einer Weile gelangst du endlich in die Stadt, doch plötzlich taucht eine Horde Roboter auf, die dich
festnehmen will. "
        "Panisch rennst du davon und stolperst schließlich in einen Tunnel, der zur Kanalisation führt. Die Gabelung
in zwei Richtungen lässt dich vor eine Entscheidung stellen.")
    print("1. Nach rechts abbiegen")
    print("2. Nach links abbiegen")
    choice = input("Wähle 1 oder 2: ")
    if choice == "1":
        decision_point_5a()
    elif choice == "2":
        decision_point_5b()
    else: print("Ungültige Wahl. Spiel
vorbei.")

def decision_point_5a():
    print("Du biegst nach rechts ab und hoffst auf einen Ausgang. Deine Schritte hallen durch den Tunnel, während
du in der Dunkelheit suchst.")
    print("Nach einer Weile erreichst du eine Hütte nahe eines Flusses. In der Dunkelheit brennt kein Licht, und es
scheint, als sei niemand in der Nähe. "
        "Als du den Weg weiter entlangblickst, bemerkst du, dass er in Richtung Wald führt.")
    print("1. Die Hütte betreten")
    print("2. In den Wald laufen")
    choice = input("Wähle 1
oder 2: ")
    if choice == "1":
        if math_task("easy"):
            decision_point_6()
        else:
            print("Falsche Antwort. Spiel vorbei.")

```

```

elif choice == "2": if
    math_task("easy"):
    decision_point_7()
    else: print("Falsche Antwort. Spiel
        vorbei.")
else: print("Ungültige Wahl. Spiel
    vorbei.")

def decision_point_5b():
    print("Du läufst nach links und bemerkst zu spät, dass es eine Sackgasse ist. Umzingelt von Robotern scheint
    alles verloren, als plötzlich eine Retterin namens Elisa auftaucht. "
        "Mit ihrer Laserpistole schießt sie die Roboter ab und führt dich in ihr Appartement. Dort triffst du auf
    weitere Menschen, darunter eine ältere Dame namens Marie. "
        "Nach einem langen und intensiven Gespräch erfährst du, dass sie Teil einer Widerstandsgruppe sind, die
    gegen den bösen Professor Woyzeck und seine selbst entwickelte KI kämpfen. "
        "Dieser unterdrückt die Stadtbewohner und beutet sie aus, um die Welt zu erobern. Marie fragt dich, ob du
    dich ihnen anschließen möchtest.")
    print("1. Ja, dem Widerstand anschließen")
    print("2. Nein, versuchen zu fliehen")
    choice = input("Wähle 1 oder 2: ") if choice
    == "1":
        if math_task("easy"):
            decision_point_6()
        else:
            print("Falsche Antwort. Spiel vorbei.")
    elif choice == "2":
        if math_task("easy"):
            decision_point_7()
        else: print("Falsche Antwort. Spiel
            vorbei.")
    else: print("Ungültige Wahl. Spiel
        vorbei.")

def decision_point_6():
    print("Du entscheidest dich, dem Widerstand anzuschließen. Gemeinsam mit Elisa und Marie planst du deinen
    nächsten Schritt, um Professor Woyzeck zu besiegen.")
    print("Herzlichen Glückwunsch! Du hast das Spiel erfolgreich beendet und bist dem Widerstand beigetreten. Die
    Zukunft sieht vielversprechend aus!")
    print("Spiel beendet.")

def decision_point_7():
    print("Du entscheidest dich, zu fliehen. Doch die Welt da draußen ist gefährlich und unbarmherzig. Du kämpfst
    ums Überleben, immer auf der Flucht vor den Robotern.")
    print("Nach Tagen des Umherirrens findest du endlich einen sicheren Unterschlupf und beginnst ein neues
    Leben, fernab der Stadt und des Widerstands.")
    print("Spiel beendet.")

def start_game():
    prologue()
    decision_point_1()
    start_game()

```